JALECO

SHVC-TE

取扱説明書

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

DEAD DANCE

デッド・ダンス

TM



このたびはジャレコ・スーパーファミコン用カセット「DEAD DANCE」をお買い上げいただきまして誠にありがとうございます。「DEAD DANCE」を楽しくプレイしていただく為、ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいて下さい。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをして下さい。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため１時間ないし２時間ごとに10～15分の小休止をして下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないで下さい。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）を接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

DEAD DANCE

デッド・ダンス

TM

CONTENTS

ストーリー

人々は長い安息の日々に戦うことを忘れていた。そんな200X年世界の全てを巻き込んだ大戦が勃発した。戦火は法や秩序、人の心をも焼きつくし強き者しか生きられぬ時代へと移っていった。

この狂った時代に「格闘神」と名乗る男が地上を我ものにするべくあらゆる都市や人々を恐怖の力で支配してゆき、地上の全てを握るのもあとわずかであった。

そして格闘神の塔はいつの日から入った者は生きて戻ることのできない死の塔(デスタワー)と呼ばれ、その巨大な墓標のような姿は人々の恐怖の象徴となっていた…。もはや格闘神の侵攻の前に人々は希望を失いかけていた。

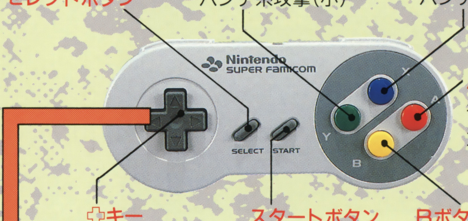
しかしこの強大な「格闘神」に立ち向かう４人の戦士がいた。翔・ザジ・琴乃・ヴォルツの４戦士がそれぞれの思いを胸に秘め、荒野を突き進みデスタワーへと向かっていた。だが、塔の扉を開けるに必要な鍵は４本、そして塔へ入れる者はただ１人…４人の戦士は互いの熱き思いと塔への鍵をかけて、いま激しく燃え上がる。

ゲームスタート



電源を入れるとオープニングデモが始まります。デモが終わり、タイトル画面で、スタートボタンを押すとゲームが始まります。

操作方法（キャラクターが右向きの場合）



✚キー	→	前進
	←	後退(防御)
	↑	垂直ジャンプ
	↖	斜め後ろジャンプ
	↗	斜め前ジャンプ
	↙↓↘	しゃがみ

防御

相手の逆方向に✚キーを入れる。
左……………立ちガード：足元への攻撃に弱い。
左斜め下……しゃがみガード：頭上からの攻撃に弱い。

投げ技

敵の近くで✚キーと攻撃ボタンの組み合わせ。(P. 8～参照)

必殺技

特定のキー入力と攻撃ボタンで出す。(P. 8～参照)

OPTION MODE と画面の



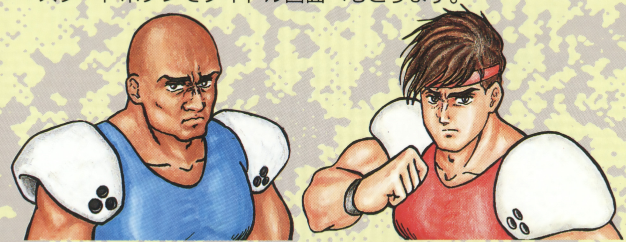
タイトル画面時に✚キーで「OPTION」を選び、スタートボタンを押すと、オプションモードになります。オプションモードでは✚キー上下で項目の選択、左右で設定します。

GAME LEVEL‥ゲームの難易度を設定します。（EASY・NORMAL・HARDの３種類）

TIME LIMIT……ゲーム中のタイム制限の有無を設定します。

KEY CONFIG‥コントローラーのボタン設定を変更します。ボタン変更は各コントローラーのボタンで設定できます。

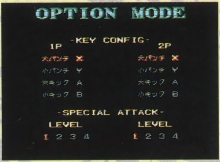
設定変更した後、電源を切らない限り設定は変わりません。スタートボタンでタイトル画面へもどります。



ゲーム中のオプションモードへの入りかた

STORYモード……対戦相手紹介画面でセレクトボタンを押す。
VS CPUモード…キャラクター選択後のステージ紹介画面でスタートボタンと同時にセレクトボタンを押す。
1P VS 2Pモード…キャラクター選択後のステージセレクト画面でスタートボタンと同時にセレクトボタンを押す。

ゲーム中のオプションモードでは、KEY CONFIGやプレイヤーキャラの必殺技のレベル設定（CPU・2P対戦モードのみ）ができるので、プレイヤー同士でハンディキャップをつけたりお互い最強レベル同士での迫力のバトルが楽しめます。



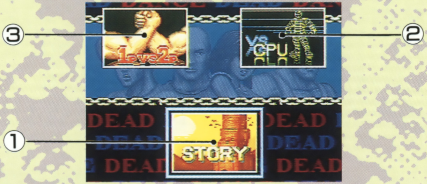
画面の見方



①勝利ポイント……勝った側にランプが灯きます。
②スコア…………得点を表示します。
③ライフメーター……ダメージを受けると上から下へ減っていきます。
④タイマー…………残り時間を表示します。

モード画面の説明

✚キーで遊びたいゲームモードを選択し、STARTボタンで決定します。



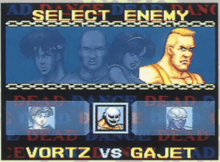
①…STORYモード



はじめにSTARTか復活の呪文(パスワード入力)かを✚キーで選択し、STARTボタンで決定します。
プレイヤーキャラを✚キーで選択し、STARTボタンでゲームがスタートします。

復活の呪文(パスワード入力)についてはP7を参照して下さい。

②…VS CPUモード



コンピュータとの対戦モードです。
プレイヤーキャラを選択し、決定した後対戦相手キャラを選択し、STARTボタンで対戦相手が決まります。

③…1P VS 2Pモード

プレイヤー同士で対戦が出来ます。4戦士の中から1P側、2P側をそれぞれ選んで闘います。
キャラクター決定後、✚キーで闘うステージが選べます。
※各モードとも99カウント、3本勝負で2本先取した方を勝者とします。

インスタントリプレイ機能＆必殺技のレベルアップ

インスタントリプレイ機能

DEAD DANCEは、敵を倒したフィニッシュシーンをリプレイすることが出来ます。この機能は、すべてのモードに対応しています。（A・B・X・Yボタンのいずれかを押し続けるとスロー再生、Rボタンで順送り、Lボタンで逆送り。）

必殺技のレベルアップ

必殺技は敵を３人倒す毎にレベルアップします。レベルは4段階まであり、レベルアップする毎に必殺技が強力に、派手なものへと変化してゆきます。

コンティニュー＆パスワード

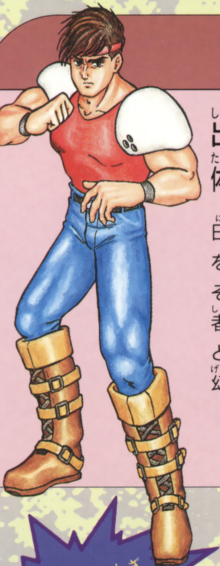


各ゲームモードとも３本中２本負けるとコンティニュー画面になります。✚キーの左右で、「YES」にすればゲームの続きが、「NO」にすればゲームオーバーです。又、ストーリーモードでは、この時にパスワードが表示されるので控えておけば、ゲームを終えたステージからの再開が出来ます。



パスワードはストーリーモードで使用します。パスワード画面では✚キーでカーソルを動かし、A・B・X・Yボタンでパスワードを入力します。入力を終えたらスタートボタンを押します。
パスワードが正しければ扉が開き、ゲームを終えたステージへ移り、誤っていれば再度入力を受け付けます。

主人公の必殺技と操作一覧表



翔(22)

出　身：日本(北海道)
体得武術：天牙覇凰流

日本古来より決して表舞台に立つことを許されなかった裏武術である"闇手"。その一派である「天牙覇凰流」の伝承者として翔は育てられた。
どの格闘技にも属さず、"形"の無い変幻自在の攻撃が覇凰流の極意である。

必殺技

青雷拳



"気"を撃ち出す

装光破



相手の懐に滑り込み打ち上げる荒技！

龍撃刃



瞬間的に無敵になる

	✚キー	ボタン	種類	名称
ノーマル	✚	パンチ	小	正拳突き(上段)
			大	空撃拳(アッパー)
		キック	小	横足刀(中段)
			大	横蹴り(ハイキック)
しゃがみ	✚ ↙↓↘	パンチ	小	正拳突き(下段)
			大	空斬拳(手刀降り下ろし)
		キック	小	小足刀(下段)
			大	滑り込み踵蹴り
ジャンプ	↑ ✚ 垂直	パンチ	小	頭突拳
			大	頭突拳
		キック	小	飛び前蹴り
			大	飛び前蹴り
	↖↗ ✚ 斜め	パンチ	小	頭突拳
			大	掌打落とし
		キック	小	飛び膝当て(ニーパット)
			大	飛び横蹴り
投げ技	←→ ✚ 敵の近く	パンチ	大	横投げ
	↖↗ ← 空中 → ↙↓↘	キック	大	獄爪撃蹴(デッドリーダイビング)
必殺技	↓→	パンチ	小・大	青雷拳
	→に留めて↙		大	龍撃刃
	←↘		小・大	装光破

※プレイヤーが右向きの時。

主人公の必殺技と操作一覧表



ZAZI（22）

出　身：アメリカ（テキサス）
体得武術：地爪覇凰流

“闇手”の一派である「地爪覇凰流」の伝承者である。異国人であるというハンデをその天才的な武術センスで克服し、伝承者の地位に上り詰めた。
翔とは大戦以前に一度真剣勝負をしているが、双方の危険を察した立ち会い人が試合を中断させた為、決着はついていない。

必殺技

青雷拳



威力は翔とほぼ互格!!

装光破



翔に負けず劣らずの威力だ！

龍撃刃

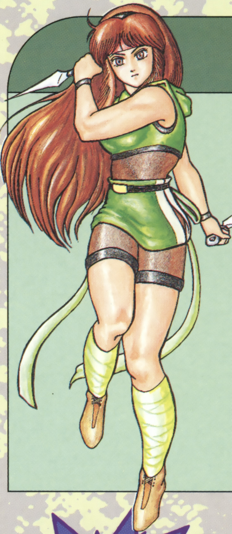


対空防御として使える！

✚キー		ボタン	種類	名　称
ノーマル	✚	パンチ	小	正拳突き(上段)
			大	空撃拳(アッパー)
		キック	小	横足刀(中段)
			大	横蹴り(ハイキック)
しゃがみ	✚ ↙ ↓ ↘	パンチ	小	正拳突き(下段)
			大	空斬拳(手刀降り下ろし)
		キック	小	小足刀(下段)
			大	滑り込み踵蹴り
ジャンプ	↑ ✚ 垂直	パンチ	小	頭突拳
			大	頭突拳
		キック	小	飛び前蹴り
			大	飛び前蹴り
	↖ ↗ ✚ 斜め	パンチ	小	頭突拳
			大	掌打落とし
		キック	小	飛び膝当て(ニーパット)
			大	飛び横蹴り
投げ技	← → ✚ 敵の近く	パンチ	大	横投げ
	↖ ↗ ← 空中 → ↙ ↓ ↘	キック	大	獄爪撃蹴 (デッドリーダイビング)
必殺技	↓ →	パンチ	小・大	青雷拳
	→に留めて↙		大	龍撃刃
	← ↘		小・大	装光破

※プレイヤーが右向きの時。

主人公の必殺技と操作一覧表



琴乃（19）

出　身：日本（京都）

体得武術：九鬼真伝流忍術

剣術に長ける「九鬼流」の伝承者である。師匠でもあった父親を「格闘神」に殺され、その復讐の為にこの「塔」までやってきた。

その容姿に似合わず「殺し」のテクニックについては一流の腕前を誇る。

必殺技

抜刀霞斬り



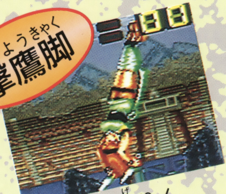
苦無で相手を切り裂く！

九鬼双烈刃



苦無を投げつける！

撃鷹脚

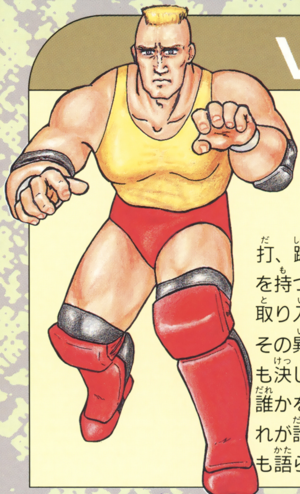


強烈な飛び蹴り！

	✚キー	ボタン	種類	名称
ノーマル		パンチ	小	掌底水平打ち(上段)
			大	一文字斬り
		キック	小	膝払い蹴り
			大	返し外蹴り
しゃがみ	↙ ↓ ↘	パンチ	小	掌底水平打ち(下段)
			大	迎え斬り
		キック	小	膝狙い蹴り
			大	九鬼二重の舞
ジャンプ	↑ 垂直	パンチ	小	刺蝶落とし
			大	九鬼円月斬
		キック	小	斜め下蹴り
			大	斜め下蹴り
	↖ ↗ 斜め	パンチ	小	刺蝶落とし
			大	飛燕死点破
		キック	小	飛び横蹴り
			大	飛燕二爪落とし
投げ技	← → 敵の近く	パンチ	大	九鬼流巴崩し
		キック	大	浴びせ崩し
必殺技	↙に留めて→	パンチ	小・大	九鬼双烈刃
	↓ ↙ ←		小・大	抜刀霞斬り
	↙に留めて→	キック	小・大	撃鷹脚

※プレイヤーが右向きの時。

主人公の必殺技と操作一覧表



VORTZ（31）

ヴォルツ

出　身：オランダ

体得武術：プロフェッショナルレスリング

打、蹴、投、極、と格闘技全ての要素を持つプロレスに独自のテクニックを取り入れ「獅子王」の異名を持つ。
その異名どおり、どんな相手と闘う時も決して妥協はしない。
誰かを探して旅をつづけているが、それが誰なのか沈黙の王者ヴォルツは何も語らない。

必殺技



ヴォルツならではの技だ！



超重量級のタックル!!



空中の敵を打ち落とせ！

✚キー		ボタン	種類	名称
ノーマル		パンチ	小	ストレートパンチ
			大	エルボー
		キック	小	ローキック
			大	ミドルキック
しゃがみ	↙ ↓ ↘	パンチ	小	ストレートパンチ
			大	スラストエルボー
		キック	小	アリキック
			大	低空関節ドロップキック
ジャンプ	↑ 垂直	パンチ	小	ダブルスレッジハンマー
			大	ダブルスレッジハンマー
		キック	小	ジャンピングキック
			大	フライングサイドキック
	↖ ↗ 斜め	パンチ	小	ダブルスレッジハンマー
			大	ダイビングエルボー
		キック	小	ダイビングニーパッド
			大	フライングサイドキック
投げ技	← → 敵の近く	パンチ	小	ネックハンギングボンバー
		キック	小	ストンピング
	← → 敵の近く	パンチ	大	パワースラム
		キック	大	スープレックス
必殺技	←↙↓↘→	パンチ	大	マッスルバスター
	←か↙に留めて→	キック	大	ライトニングタックル
	↓ ↘ →	パンチ	大	クライムアックス

※プレイヤーが右向きの時。

死の塔の番人達



BEANS
ビーンズ

年　　齢：25
出　　身：アメリカ・ブロンクス
体得武術：無し
（ケンカ術）

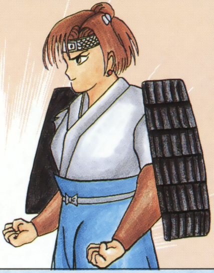
裏世界のストリートファイトの歴代チャンピオン。その身長、リーチの長さを生かした“蹴り技”が強力。まるっきり防御をしなかったり、いきなり狂ったようにラッシュをかけて来ることもあるクレイジーな野郎。
必殺技………クレイジーナックル、ドロップキック&ダッシュ



DOLF
ドルフ

年　　齢：34
出　　身：リビア
体得武術：特殊暗殺術

元は中東戦争での特殊傭兵部隊の隊長であったが、味方を裏切り部隊を全滅させ逃亡。ゲリラ戦闘のプロフェッショナルで愛用のバズーカ砲とサバイバルナイフを使い、確実に相手を抹殺する為の特殊暗殺術を駆使する。
必殺技………バズーカショット



水野 麗

年　　齢：19
出　　身：日本
体得武術：骨拳法

古くは飛鳥時代から受け継がれてきた「骨拳法」を扱う女格闘家である。又、「式」（霊魂）を扱う呪術師でもあり、炎帝や水龍の力を操る事が出来る。

必殺技………獄炎爪、雷牙拳、水龍撃、蛇光拳

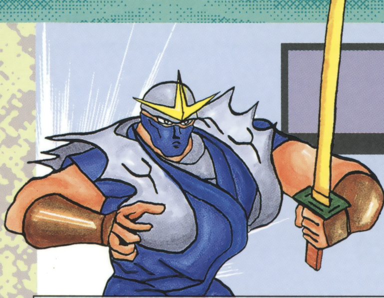


GAJET

年　　齢：28
出　　身：？
体得武術：プロレス

元々は将来を期待されていたプロレスラー。対戦相手をアクシデントで殺してしまい、プロレス界から追放される。その後「格闘神」と出会い殺戮主義に魅了される。持ち前のパワーと残虐性で相手の命が尽きるまで戦い続ける殺人マシーン！

必殺技………フランケンシュタイナー、デーモンズアックス



紫狼

年　　齢：？
出　　身：日本
体得武術：雲隠流忍術（伊賀忍術）

自分以外の雲隠流忍術の伝承者を次々に葬り、伊賀忍最高の地位に立つ為に「格闘神」の暗黒面にひかれてしまった若き野心家。人間の能力を超越したスピードと技は、切られた者にその痛みを感じさせないと言われている。空間を2倍、3倍にも生かした攻撃を繰り出す事が可能。
必殺技………裂斬拳、旋風斬り



K's JAGUAR

年　　齢：29
出　　身：旧東ドイツ
体得武術：ウェポンアーム

「格闘神」に次ぐ地位に立つこの男、軍部の「武装化兵士」計画の落とし子である。彼の両腕は、戦闘用として「ウェポンアーム」に改造されており、格闘戦において絶対的な攻撃力を発揮する。又、彼は精神改造されている為、残虐性極まりない性格を持つ。
必殺技………デストラップコレダー、ブーストスラッシュ



ジャドー
JADO

年齢：？
出身：？
体得武術：闘神覇皇流

自らを格闘の「神」と名乗り、この世界での支配者として君臨している。その全てが謎のベールにつつまれており、塔の最上階に待つ最強最大の敵である。全身を青銅の鎧で包み、覇皇流の極意である闘気孔を使いこなすことが出来る。彼を倒した者はいまだかつて誰一人としていない……。
必殺技………アックスバスター、バーティカルハンター

格闘神の野望を打ち砕け!!



㊙テクニック

初級者編

◆ガードができるようにしよう！



ガードを使い分けよう！

相手からの攻撃は必殺技以外は全てダメージを受けないのだが、ガードには立ちガードとしゃがみガードがあり、立ちガードは足元が隙になるし、しゃがみガードは頭上が隙となる。相手の攻撃に合わせてこの2つを使い分ければ自分のダメージを減らせるはずだ！

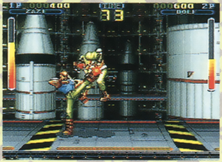
◆攻撃に対して返しを覚えよう！



相手の隙を見のがすな！

相手が出した攻撃のスキを見切れ!!

攻撃には隙が生まれる。特に"大"の攻撃は、出した後の隙も大きいのだ！相手がうかつにも"大"キックやパンチを空振りしたならば、その隙を逃がさないようにしよう。



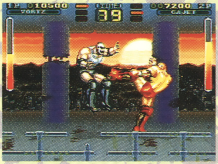
反撃のチャンスをつかめ！

相手の攻撃を返せ!!

JUMP攻撃で飛び込んできた場合、ガードしているだけではだめだ！プレイヤーには対空用の技がある事を生かし、相手の飛び蹴りなどを撃ち落としてしまえ！状況に応じて技を選び、反撃のチャンスをつかめ!!

上級者編

◆攻撃のテンポをつかもう！

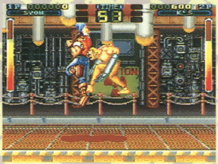


敵の裏をかけ！

技は単独ではなく、コンビネーションで繰り出せ！「ジャンプ飛び込みキックのすぐ後にしゃがみ大キック」等、ガードを上→下へと変化させなければならないような連続攻撃を狙えば相手のミスを誘えるぞ！

“小”の攻撃を連打して相手の意識を向けさせて、フェイントで大の攻撃を仕掛ける等、基本は相手の裏をかくことだ。自分独自の連続攻撃を作り出せ！

◆必殺技をマスターしよう！

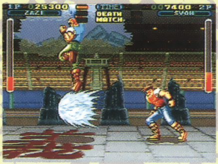


強裂な1発!!

それぞれのキャラクターには闘いを勝利に導く必殺技がある。

しかし単純に使えるというだけではなく、どの状況で、どのタイミングで、などを考えながら技を使うようにしよう。必殺技を使いこなすことが出来れば攻撃のバリエーションが大きく広がるぞ！

◆相手の行動パターンを読め！



パターンを読め!!

CPUにしろ人間にしろ行動には必ず癖が出てくるものだ。例えば「ジャンプ攻撃は大のパンチの割合が高い」等相手の行動パターンを読んで、それに対する有効な技を使うようにしよう。



株式会社 ジャレコ

●本社/〒158 東京都世田谷区用賀2-19-7 ☎03(3708)4820(代表)
●大阪/〒564 大阪府吹田市垂水町3-18-33 ☎06(385)5100(代表)
●福岡/〒812 福岡県福岡市博多区東比恵3-11-18水巻第1ビル ☎092(482)6811(代表)
●サービスセンター/〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03(3420)2271(代表)

ジャレコテレホンサービス 東京03(3708)4871/大阪06(385)0801